Datum 27.11.2018

Thema Weitere Planung in Hinblick auf die Messe

# 1 Teilnehmer

Steffen S.

Tim D.

Linus W.

Ella V.

# 2 Stichpunkte

* Besprechung Netzwerkinterface Modul
* Absprache des Interface Dokumentes (MessageIDs)
* Ausrichtung an Spiellogik Statechart
* Verwendete Architektur
* {Erläuterung durch Linus folgt}
* Vorbereitung Messe
* Fokussierung auf wichtigste Komponenten
* Maven Problem
* InterfaceLibrary Dependency Problem

# 3 Verteilte Aufgaben

* Einbindung Netzwerkinterface in Spielserver und Desktopbeobachter, Tim
* Anpassung Lobby für GUI, Tim (, Ella)
* Implementation Runnable, Alle
* Implementation Spielmanagement + Dummy Klasse, Linus

# 4 Nächste Termine

Spielserver, 11.12.2018

# 5 Rückfragen